

강 의 계 획 서

[지원분야: 배움과정 컴퓨터]

강좌명	캔바(Canva) 활용 디자인 & AI 콘텐츠 제작			강사명	김현희
강의가능 요일	모두누림 (남양)		강의가능 시간	모두누림 (남양)	: ~ :
	유엔아이 (병점)	목요일		유엔아이 (병점)	10:00 ~ 13 :00
강 의 소 개					
목 표	캔바(Canva)의 기본 기능과 디자인 원리를 이해하고, 카드뉴스, 홍보 포스터, 프레젠테이션, 숏폼 영상 등 다양한 디지털 콘텐츠를 직접 제작할 수 있도록 한다. 또한 캔바의 AI 기능을 활용하여 이미지 생성 및 콘텐츠 제작 능력을 향상시키고, 실습 중심 수업을 통해 개인 콘텐츠 포트폴리오를 완성하는 것을 목표로 한다				
교재명	《실습으로 배우는 캔바 디자인 & AI 콘텐츠 제작》 자체제작 매주 발행				
실습재료비	* 재료비 총액(16주) : 15,000원				
	* 재료비 상세 내역 : 활동 워크북 및 실습안내지(6,000원), 샘플 이미지 및 QR포스터 인쇄(3,000원), USB·클라우드 공유비(3,000원)				
	* 개인 준비 사항 : 없음 (정보화실 이용시)				
관련자격증	※수료 후 취득가능한 자격증명 기재		발급기관	※국가자격증/민간자격증 구분하여 작성	
수강대상	성인		필요기자재	빔프로젝트,와이파이	
기간별	강 의 내 용				비 고
1주차	[컴퓨터 실습] 캔바 기초 이해 - 캔바 회원가입 및 인터페이스 이해 / 템플릿 활용 방법 캔바 주요 기능 업데이트 분석 및 나만의 작업 환경 설정				
2주차	[컴퓨터 실습] 시각 커뮤니케이션 전략 - 가독성 높은 레이아웃 설계 및 SNS 홍보용 카드뉴스 제작 실습				
3주차	[컴퓨터 실습] 퍼스널 브랜딩 디자인 - 개인/소상공인용 로고 및 브랜드 키트(컬러, 폰트 세트) 구축				
4주차	[컴퓨터 실습] 디지털&아날로그 명함 - QR코드를 연동한 모바일 명함 및 인쇄용 명함 제작 (규격 확인)				
5주차	[컴퓨터 실습] AI 기반 이미지 리터칭 - 인물 사진 보정(잡티 제거, 배경 합성) 및 AI 매직 도구 활용법				
6주차	[컴퓨터 실습] 인포그래픽 및 홍보물 - 품/홍보 영상 기획안 작성 및 기본 컷 편집, 트랜지션 적용				
7주차	[컴퓨터 실습] 영상 스토리텔링 기초 - 숏폼/홍보 영상 기획안 작성 및 기본 컷 편집, 트랜지션 적용				
8주차	[컴퓨터 실습] 멀티미디어 자막/음향 편집 - 저작권 프리 음원 합성, 자막 애니메이션 및 영상 색감 보정				
9주차	[컴퓨터 실습] 숏폼 콘텐츠 마스터(릴스) - 모바일 환경에 최적화된 9:16 비율 영상 제작 및 마케팅 전략				
10주차	[컴퓨터 실습] AI 생성형 이미지 창작 - 프롬프트 설계를 통한 AI 이미지 생성 및 동화/스토리보드 기획				
11주차	[컴퓨터 실습] 전자책 및 포트폴리오 - AI 결과물을 활용한 디지털 매거진 레이아웃 및 PDF 전자책 구성				
12주차	성과 공유 및 결과보고 - 최종 포트폴리오 (광고, 영상, AI 동화 중 택1) 발표 및 강사 1:1 심화 피드백 - 수료 후 자가 학습 로드맵 및 온라인 커뮤니티(자체 제작) 안내 - 캔바 활용 자주 묻는 질문(FAQ) 및 교육 만족도 조사				

- ※ 2026년 강의계획서에는 **법정공휴일 및 휴강일이 포함된 경우 이후 수업 일수에 반영하여 전체 12주 수업으로** 작성 제출하여 주시기 바랍니다.
- ※ 강좌 개설시 제안한 강의 요일 및 시간은 센터 사정 또는 기타 제반 사항 등으로 변경될 수 있습니다.